

Questa è la storia di Felice, un topolino che vive in un parco meraviglioso.



1

Ogni mattina si sveglia con il cinguettio degli uccelli e corre a lavarsi il musetto dalla sua amica fontana Celestina.



2

Felice si diverte a fare gli spruzzi
con l'acqua fresca e spumeggiante
finché si sente bello, sveglio e pronto
a giocare con i suoi amici.

In quel parco ci sono sempre tanti bambini,
tutti amici del topolino.

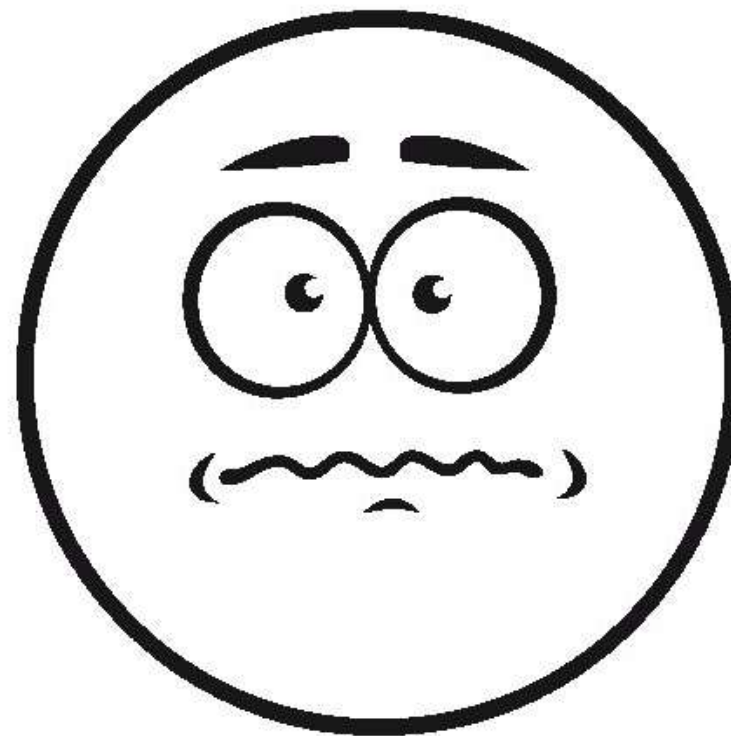
È un posto allegro, divertente, colorato,
pieno di giochi, di suoni e di voci di bambini.



3

Felice sente un rumore in lontananza ma ... non è il
temporale! Capisce che sta per succedere qualcosa
di strano ... qualcuno sta borbottando.

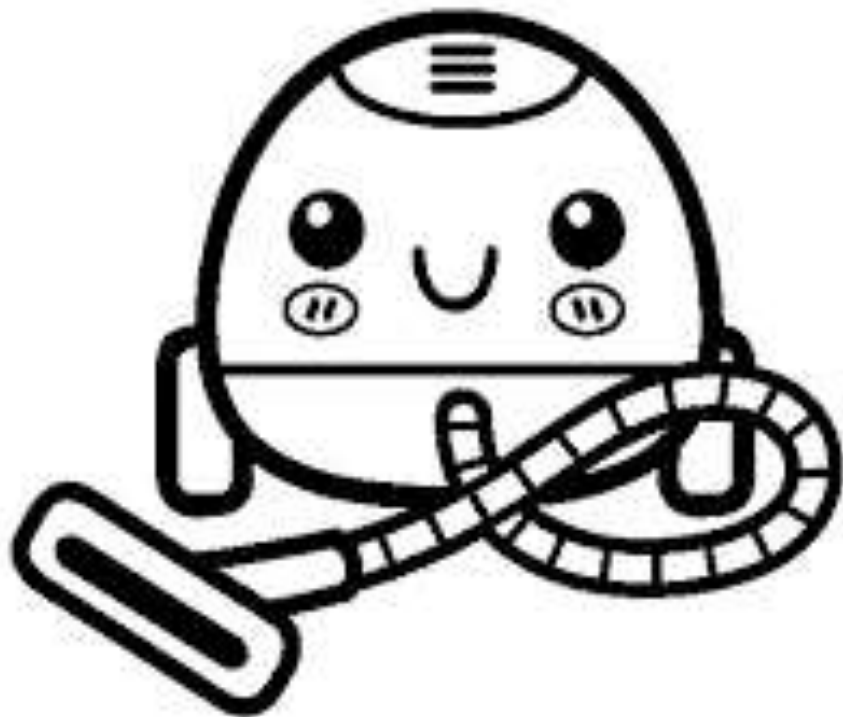
Il topolino comincia ad avere paura e corre a
nascondersi nella sua tana.



4

All'improvviso appare Aspironte,
orribile mostro verde con una grande bocca
e naso a proboscide pelosa e lunga.

Aspironte odia i colori
e non sopporta i giochi e i rumori dei bambini.
Quando vede i bambini che si stanno divertendo
si arrabbia tantissimo
e in un baleno li risucchia con la sua proboscide,
che usa come tubo aspiratore.



5

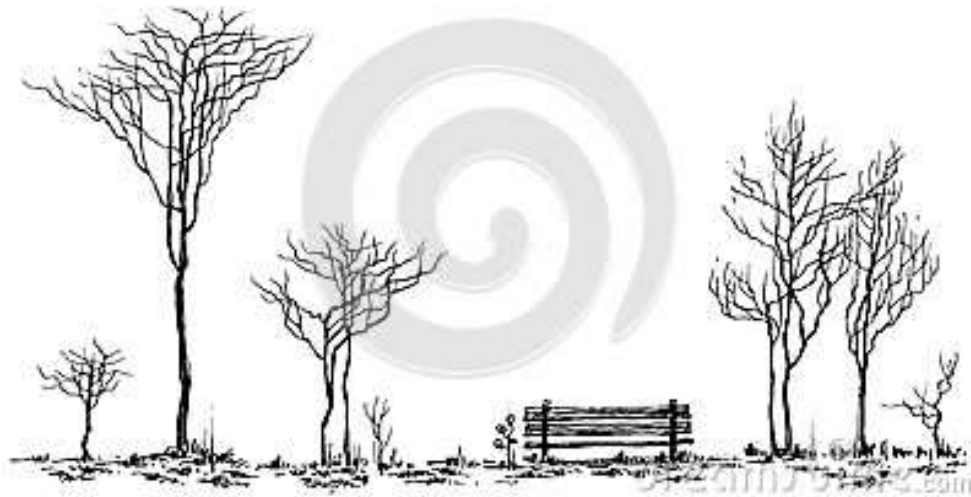


È infastidito anche dagli uccellini che cinguettano
e rantolando li aspira tutti! Per ultimo ingoia anche
la fontana Celestina perché non vuole sentire
nemmeno il gorgoglio dell'acqua!!
Alla fine è contento, pensa di starsene in pace
nel silenzio più assoluto.

6

Il parco, invece, senza l'allegria dei giochi
dei bambini è triste e muto.

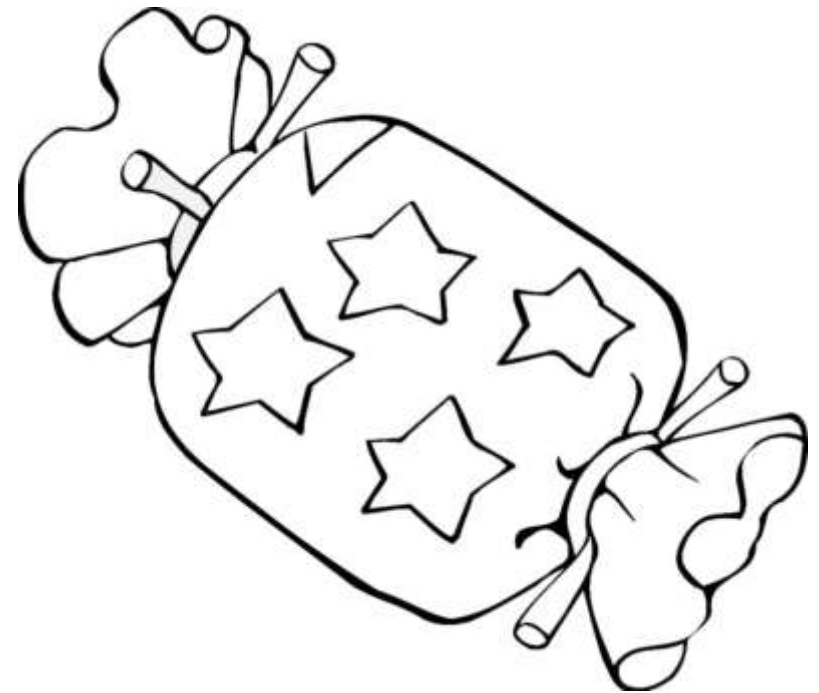
Ogni cosa resta senza colore: erba, fiori, alberi ...
tutto diventa grigio e triste.



7

In quel momento, come per magia,
appare la fata Gioconda.

Lei ha visto tutto e sa come risolvere la situazione!
Consola il piccolo topo Felice
e gli regala una caramella magica.



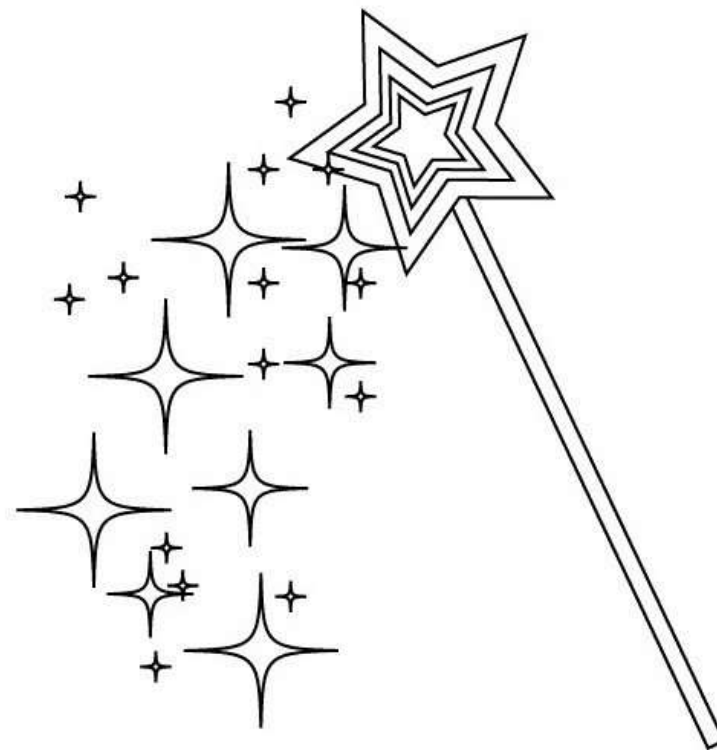
8

Topo Felice è troppo spaventato,
non vuole assolutamente avvicinarsi
a quel brutto e malvagio mostro, ma la fata insiste:
solo lui, così piccolo, furbo e veloce può riuscire in
questa impresa.



9

Per convincerlo, gli insegna le parole magiche
che faranno spalancare la bocca di Aspironte:



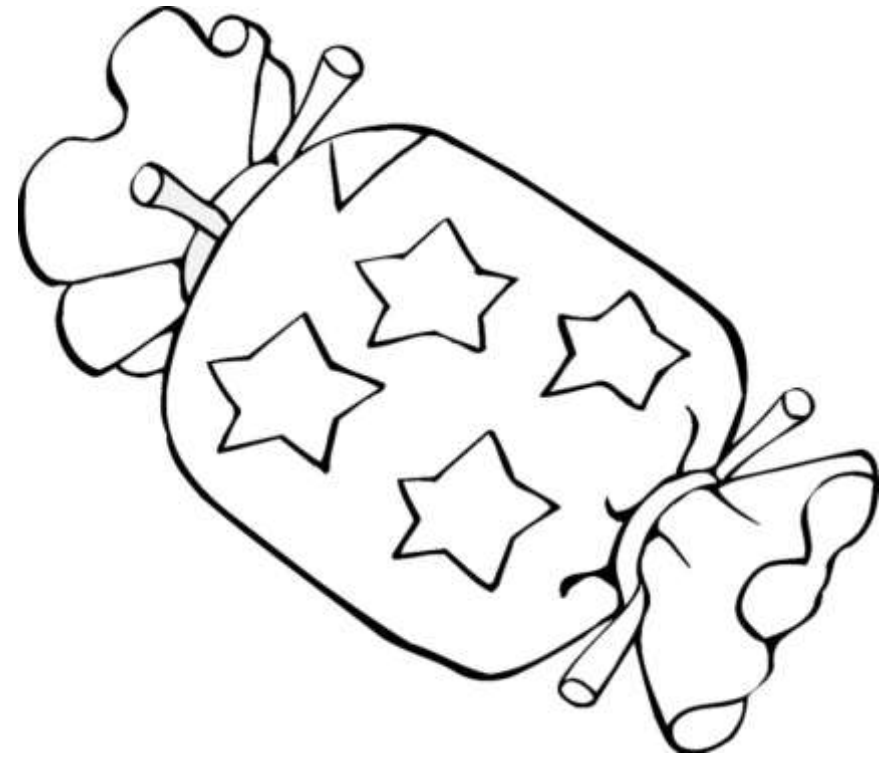
Sciaffe sciaffe faaa faaa,
la caramella è questa qua!
Sciaffe sciaffe faaa faaa,
ogni bocca si aprirà!

10

Topo Felice alla fine accetta perché vuole assolutamente rivedere tutti i suoi amici: i bambini con i loro giochi, gli uccellini e la simpatica fontana Celestina.



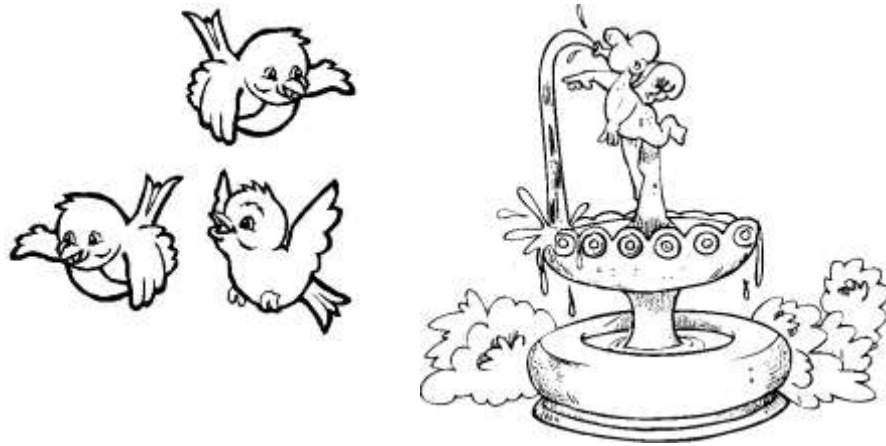
11



Aspirante sta dormendo, Felice recita le parole magiche e ... immediatamente il mostro spalanca la sua grande bocca e ingoia la caramella.

12

Aspirante, intanto, si mangia la caramella, la lecca, la gusta, la trova tanto, ma tanto buona! Ma all'improvviso gli scoppia un mal di pancia che incomincia a vomitare a più non posso ... la fontanella, i bambini e gli uccellini escono tutti!



13

Ora, nel parco, tutto è come prima: i bambini giocano, ridono, corrono ... gli uccellini cinguettano e la fontana continua a zampillare. Ma il parco non ha più i suoi colori, è rimasto tutto grigio!



14

Topo Felice guarda sbigottito e non sa cosa fare ...
ma fata Gioconda ha ancora in tasca
un po' della magica polvere Arcobaleno
e con la sua bacchetta magica comincia a dire:

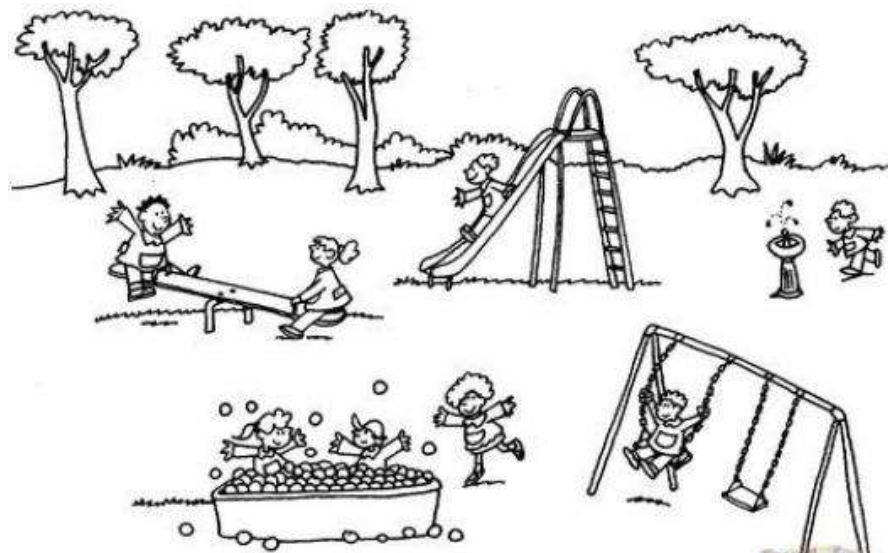
Polvere magica, pensaci tu:
cerca il rosso, il giallo e il blu.
Polvere magica vola:
cerca l'arancio, il verde e il viola.
Polvere magica gira il mondo intero:
cerca anche il bianco e il nero.
Polvere magica, cerca di più!
Tutti i colori riporta quaggiù!!!



17

SUPER
COLLETTA

I colori riprendono il loro posto, il parco risplende
di nuovo con colori, suoni ed allegria.
I bambini hanno ritrovato i loro giochi,
i loro amici e sono felici!
Anche Topo Felice è davvero ... felice!



16

Questa storia ci ha
insegnato che il gioco dei
bambini va rispettato e
nessuno lo deve rovinare!

Il gioco è molto
importante per i bambini,
perché ogni bambino non
gioca per imparare, ma
impara perché sa giocare!