

Questa è la storia di Felice, un topolino che vive in un parco meraviglioso.



1

Ogni mattina si sveglia con il cinguettio degli uccelli e corre a lavarsi il musetto dalla sua amica fontana Celestina.



2

Felice si diverte a fare gli spruzzi  
con l'acqua fresca e spumeggiante  
finché si sente bello, sveglio e pronto  
a giocare con i suoi amici.

In quel parco ci sono sempre tanti bambini,  
tutti amici del topolino.

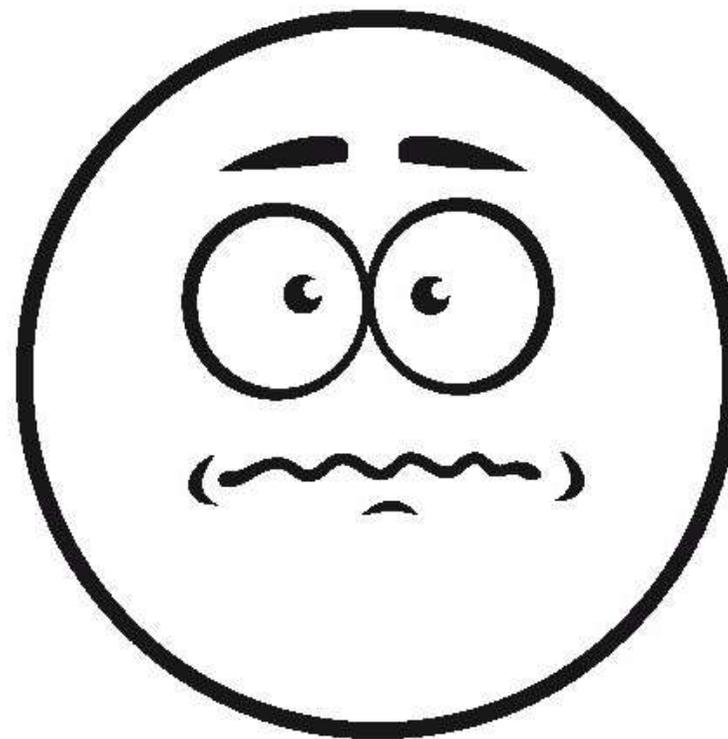
È un posto allegro, divertente, colorato,  
pieno di giochi, di suoni e di voci di bambini.



3

Felice sente un rumore in lontananza ma ... non è il  
temporale! Capisce che sta per succedere qualcosa  
di strano ... qualcuno sta borbottando.

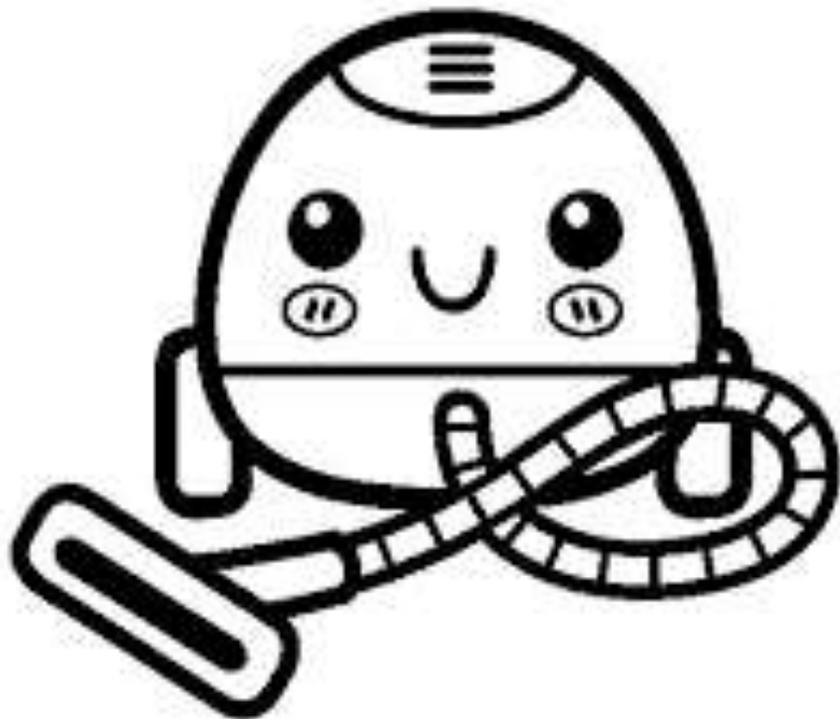
Il topolino comincia ad avere paura e corre a  
nascondersi nella sua tana.



4

All'improvviso appare Aspironte,  
orribile mostro verde con una grande bocca  
e naso a proboscide pelosa e lunga.

Aspironte odia i colori  
e non sopporta i giochi e i rumori dei bambini.  
Quando vede i bambini che si stanno divertendo  
si arrabbia tantissimo  
e in un baleno li risucchia con la sua proboscide,  
che usa come tubo aspiratore.



5

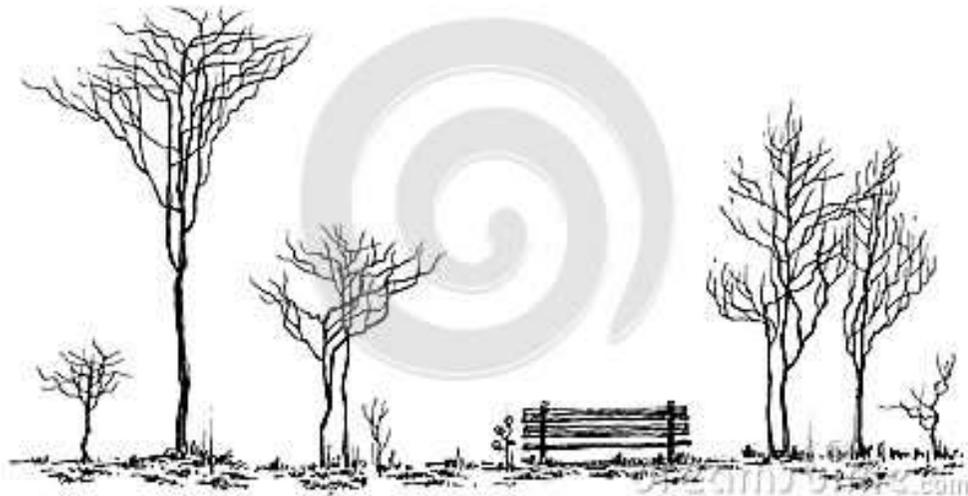


È infastidito anche dagli uccellini che cinguettano  
e rantolando li aspira tutti! Per ultimo ingoia anche  
la fontana Celestina perché non vuole sentire  
nemmeno il gorgoglio dell'acqua!!  
Alla fine è contento, pensa di starsene in pace  
nel silenzio più assoluto.

6

Il parco, invece, senza l'allegria dei giochi  
dei bambini è triste e muto.

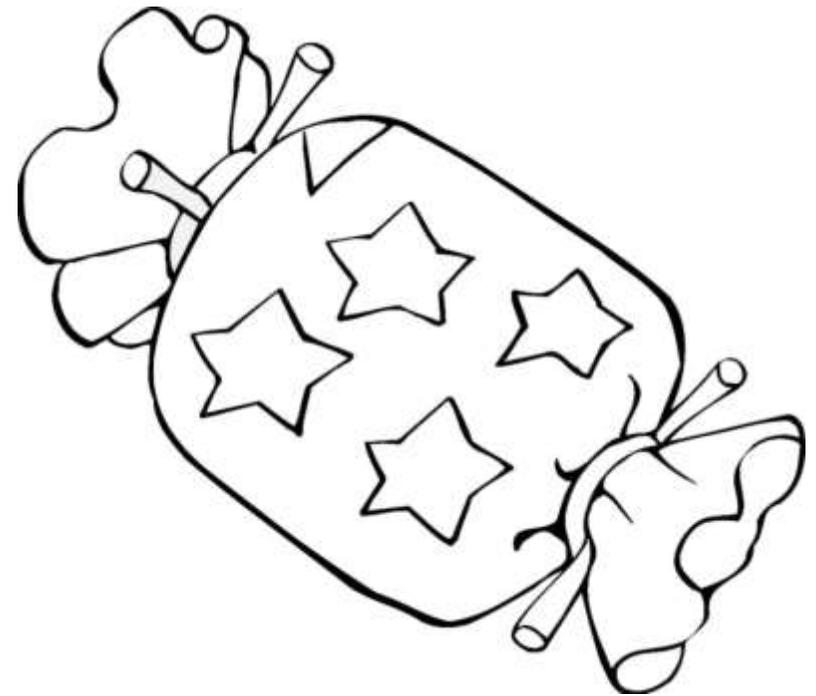
Ogni cosa resta senza colore: erba, fiori, alberi ...  
tutto diventa grigio e triste.



7

In quel momento, come per magia,  
appare la fata Gioconda.

Lei ha visto tutto e sa come risolvere la situazione!  
Consola il piccolo topo Felice  
e gli regala una caramella magica.



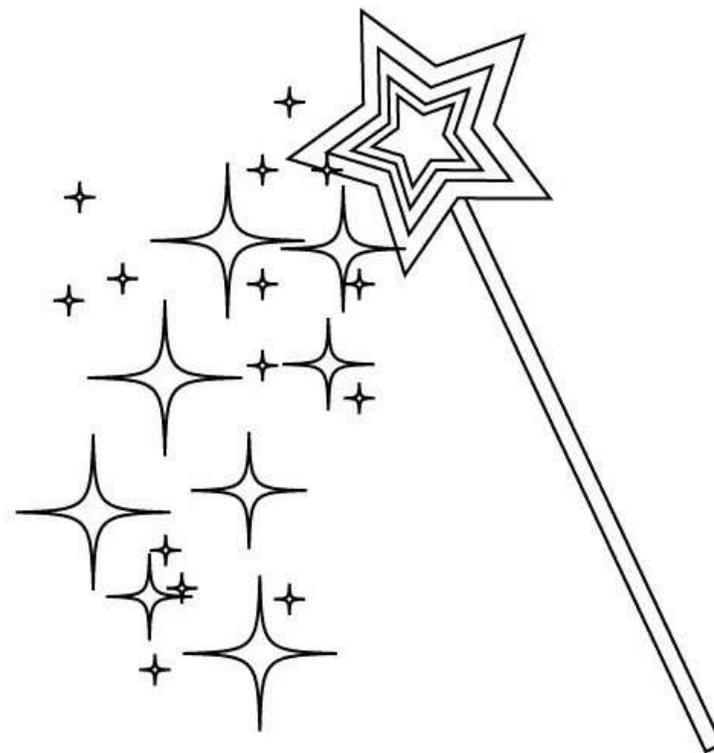
8

Topo Felice è troppo spaventato,  
non vuole assolutamente avvicinarsi  
a quel brutto e malvagio mostro, ma la fata insiste:  
solo lui, così piccolo, furbo e veloce può riuscire in  
questa impresa.



9

Per convincerlo, gli insegna le parole magiche  
che faranno spalancare la bocca di Aspironte:



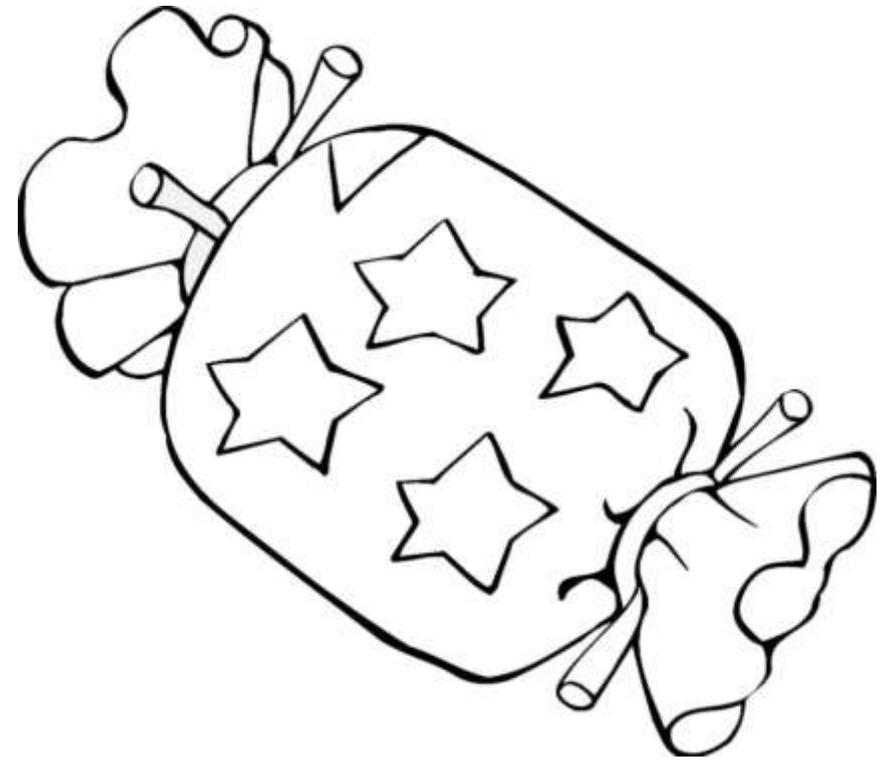
Sciaffe sciaffe faaa faaa,  
la caramella è questa qua!  
Sciaffe sciaffe faaa faaa,  
ogni bocca si aprirà!

10

Topo Felice alla fine accetta perché vuole assolutamente rivedere tutti i suoi amici: i bambini con i loro giochi, gli uccellini e la simpatica fontana Celestina.



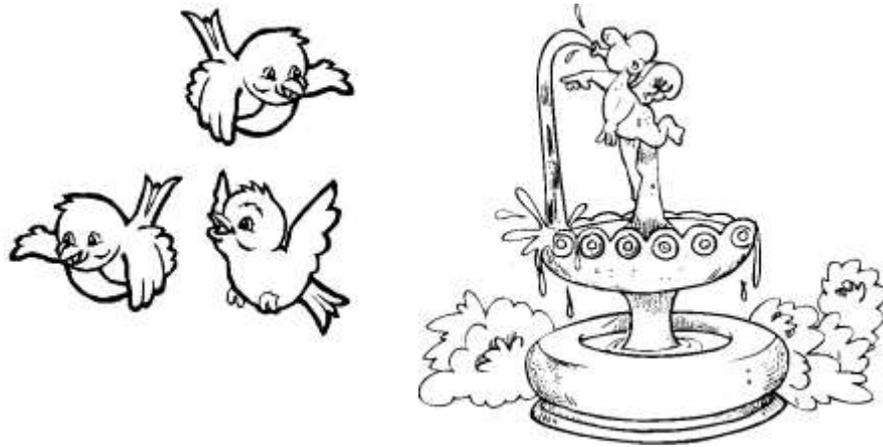
11



Aspirante sta dormendo, Felice recita le parole magiche e ... immediatamente il mostro spalanca la sua grande bocca e ingoia la caramella.

12

Aspirante, intanto, si mangia la caramella, la lecca, la gusta, la trova tanto, ma tanto buona! Ma all'improvviso gli scoppia un mal di pancia che incomincia a vomitare a più non posso ... la fontanella, i bambini e gli uccellini escono tutti!



13

Ora, nel parco, tutto è come prima: i bambini giocano, ridono, corrono ... gli uccellini cinguettano e la fontana continua a zampillare. Ma il parco non ha più i suoi colori, è rimasto tutto grigio!



14

Topo Felice guarda sbigottito e non sa cosa fare ...  
ma fata Gioconda ha ancora in tasca  
un po' della magica polvere Arcobaleno  
e con la sua bacchetta magica comincia a dire:

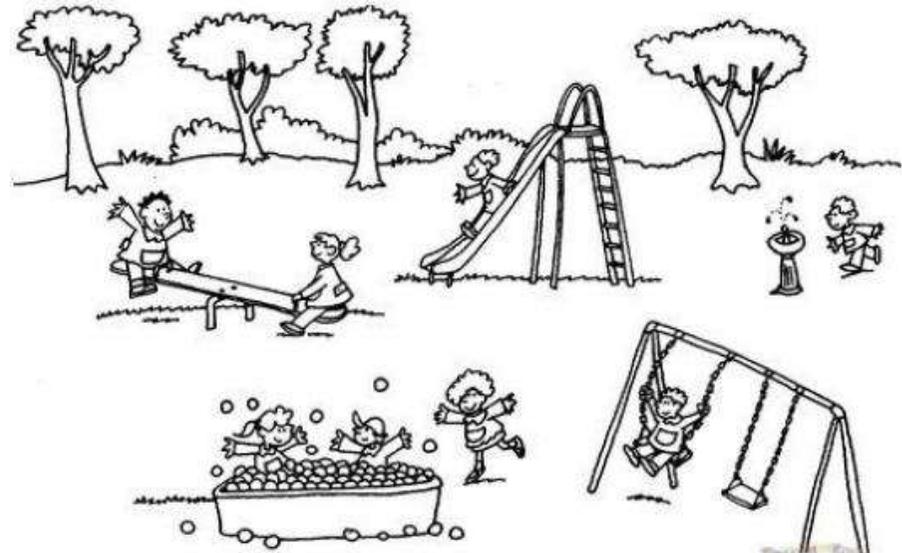
Polvere magica, pensaci tu:  
cerca il rosso, il giallo e il blu.  
Polvere magica vola:  
cerca l'arancio, il verde e il viola.  
Polvere magica gira il mondo intero:  
cerca anche il bianco e il nero.  
Polvere magica, cerca di più!  
Tutti i colori riporta quaggiù!!!



17

SUPER  
COLLETTA

I colori riprendono il loro posto, il parco risplende  
di nuovo con colori, suoni ed allegria.  
I bambini hanno ritrovato i loro giochi,  
i loro amici e sono felici!  
Anche Topo Felice è davvero ... felice!



16

Questa storia ci ha insegnato che il gioco dei bambini va rispettato e nessuno lo deve rovinare!

Il gioco è molto importante per i bambini, perché ogni bambino non gioca per imparare, ma impara perché sa giocare!